

Zapoznałem się

**WYDZIAŁ RUCHU DROGOWEGO
KOMENDY POWIATOWEJ POLICJI
W RAWICZU**

L.dz. R.531.34.2023.KS



**INFORMACJA O STANIE BEZPIECZEŃSTWA
RUCHU DROGOWEGO NA TERENIE
POWIATU RAWICKIEGO
ZA GRUDZIEŃ 2023 ROKU**

W grudniu 2023 roku na drogach powiatu rawickiego zaistniało łącznie 38 zdarzeń drogowych, z których jeden zakwalifikowano jako wypadek, pozostałe 37 to kolizje. W wypadkach obrażeń ciała doznała jedna osoba.

STAN BEZPIECZEŃSTWA

		2022	2023	Różnica
WYPADKI DROGOWE	bieżący miesiąc	1	1	0 %
	od początku roku	57	48	- 15,7 %
OSOBY ZABITE	bieżący miesiąc	0	0	0 %
	od początku roku	2	2	0 %
OSOBY RANNE	bieżący miesiąc	1	1	0 %
	od początku roku	73	59	- 19,1 %
LICZBA KOLIZJI	bieżący miesiąc	30	37	+ 23,3 %
	od początku roku	306	293	-4,2 %

MIEJSCA ZAGROŻONE

Zdarzenia drogowe zaistniałe w grudniu 2023 roku – podział wg miejsca wystąpienia:

Wypadki

Obszar	Ilość zdarzeń
Gmina Rawicz (bez Rawicza)	-
Rawicz miasto	-
Gmina Pakosław	-
Gmina Miejska Górka	1
Gmina Bojanowo	-
Gmina Jutrosin	-

Kolizje

Obszar	Ilość zdarzeń
Gmina Rawicz (bez Rawicza)	7
Rawicz miasto	13
Gmina Pakosław	4
Gmina Miejska Górka	5
Gmina Bojanowo	7
Gmina Jutrosin	1

PRZYCZYNY ZAISTNIENIA ZDARZEŃ

Przyczyny powstawania zdarzeń drogowych w grudniu 2023 roku to:

wypadki

PRZYCZYNY	ILOŚĆ ZDARZEŃ
Nieprawidłowe wyprzedzanie	1

kolizje

PRZYCZYNY	ILOŚĆ ZDARZEŃ
Niedostosowanie prędkości do warunków ruchu	14
Nieudzielenie pierwszeństwa przejazdu	7
Niezachowanie bezpiecznej odległości pomiędzy pojazdami	3
Nieprawidłowe omijanie	3
Nieprawidłowe cofanie	4
Inne przyczyny	1
Nieprawidłowe skręcanie	1
Nieprawidłowe wymijanie	1
Obiekty / zwierzęta na drodze	3

SPRAWCY ZDARZEŃ DROGOWYCH

Sprawcami zdarzeń drogowych okazali się kierowcy:

wypadki

Uczestnik ruchu	Ilość zdarzeń
Samochód osobowy	1

kolizje

Uczestnik ruchu	Ilość zdarzeń
Samochód osobowy	34
Samochód ciężarowy do 3,5T	1
Pojazd niestabilny	1
Inny pojazd	1

NIETRZEŻWI KIEROWCY

POJAZDY MECHANICZNE	ILOŚĆ
w stanie nietrzeźwości	9
w stanie po użyciu	2

ROWERZYŚCI	ILOŚĆ
w stanie nietrzeźwości	6
w stanie po użyciu	1