

**WYDZIAŁ RUCHU DROGOWEGO
KOMENDY POWIATOWEJ POLICJI
W RAWICZU**



**INFORMACJA O STANIE BEZPIECZEŃSTWA
RUCHU DROGOWEGO NA TERENIE
POWIATU RAWICKIEGO
ZA LISTOPAD 2024 ROKU**

W listopadzie 2024 roku na drogach powiatu rawickiego zaistniało łącznie 16 zdarzeń drogowych. Były to trzy wypadki w których rannych zostały dwie osoby, a dwie osoby poniosły śmierć oraz 13 kolizji.

STAN BEZPIECZEŃSTWA

		2023	2024	Różnica
WYPADKI DROGOWE	bieżący miesiąc	4	3	- 25 %
	od początku roku	47	49	+ 4,2 %
OSOBY ZABITE	bieżący miesiąc	0	2	+ 200 %
	od początku roku	2	7	+ 250%
OSOBY RANNE	bieżący miesiąc	4	2	- 50 %
	od początku roku	58	54	- 6,9 %
LICZBA KOLIZJI	bieżący miesiąc	27	13	- 51,8 %
	od początku roku	256	257	+ 0,4 %

MIEJSCA ZAGROŻONE

Zdarzenia drogowe – podział wg miejsca wystąpienia:

Wypadki

Obszar	Ilość zdarzeń
Gmina Rawicz (bez Rawicza)	-
Rawicz miasto	1
Gmina Pakosław	-
Gmina Miejska Górka	1
Gmina Bojanowo	1
Gmina Jutrosin	-

Kolizje

Obszar	Ilość zdarzeń
Gmina Rawicz (bez Rawicza)	1
Rawicz miasto	7
Gmina Pakosław	-
Gmina Miejska Górka	2
Gmina Bojanowo	3
Gmina Jutrosin	-

PRZYCZYNY ZAISTNIENIA ZDARZEŃ

Przyczyny powstawania zdarzeń drogowych to:

wypadki

PRZYCZYNY	ILOŚĆ ZDARZEŃ
Niezachowanie bezpiecznej odległości między pojazdami	1
Niedostosowanie prędkości do warunków ruchu	1
Nieprawidłowe skręcanie	1

kolizje

PRZYCZYNY	ILOŚĆ ZDARZEŃ
Nierudzenie pierwszeństwa przejazdu	3
Niezachowanie bezpiecznej odległości pomiędzy pojazdami	4
Niedostosowanie prędkości do warunków ruchu	1
Nieprawidłowe omijanie	1
Nieprawidłowe wyprzedzanie	1
Obiekty zwierzęta na drodze	2
Nieprawidłowe wymijanie	1

SPRAWCY ZDARZEŃ DROGOWYCH

Sprawcami zdarzeń drogowych okazali się kierowcy:

wypadki

Uczestnik ruchu	Ilość zdarzeń
Samochód ciężarowy powyżej 3,5 T	1
Samochód osobowy	2

kolizje

Uczestnik ruchu	Ilość zdarzeń
Samochód osobowy	9
Samochód ciężarowy powyżej 3,5 T	1
Autobus	1
Zwierzęta na drodze	2

NIETRZEŻWI KIEROWCY

POJAZDY MECHANICZNE	ILOŚĆ
w stanie nietrzeźwości	12
w stanie po użyciu	0

ROWERZYŚCI	ILOŚĆ
w stanie nietrzeźwości	7
w stanie po użyciu	2